

Категория ВЫБОР

Викторина	Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ.
Викторина с выбором правильного ответа	Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом с одним правильным ответом.
Выделить слова	Основная задача упражнения в том, чтобы выделить необходимые слова из данного текста.
Кто хочет стать миллионером?	Аналог известной игры. 6 уровней сложности. На каждый уровень можно добавить по несколько вопросов.
Слова из букв	Нужно составить слова из лежащих рядом друг с другом букв в сетке. Можно задать: расположение слов по диагонали, показывать искомые слова.

Категория РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

Игра «Парочки»	Классическая игра "Открой пару" с использованием не только картинок, но и текста.
Классификация (1)	Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, к которым затем должны быть соотнесены элементы.
Классификация (2)	С помощью этого шаблона вы можете формировать 4 различные категории для распределения в них различных мультимедийных элементов.
Найди на карте	В данном упражнении на карте располагаются метки-вопросы в виде текста, изображения, аудио или видео элементов.
Найди пару	С помощью данного шаблона можно соотнести два мультимедийных элемента между собой (пару).
Пазл «Угадайка»	В данном задании можно назначить до 6 групп понятий. Внутри рабочего поля все элементы располагаются хаотично. Нужно определить к какой группе понятий относится каждый элемент. При правильном выборе открывается часть картинки или видео на заднем плане (пазлы).
Соответствия в сетке	Шаблон напоминает упражнение «Найди пару»: нужно соотнести элемент (мультимедийный) одного множества мультимедийному элементу из второго множества.
Сортировка картинок	Данный шаблон напоминает задание «Найди на карте», только в нем в качестве заднего плана используется не карта, а произвольное изображение. На него добавляются в нужных местах мультимедийные метки (текст, изображение, аудио или видео). Пользователь видит, где на рисунке находится метка. Его задача сопоставить ее и мультимедийных элемент.
Таблица соответствий	Более сложный вариант задания «Соответствие в сетке». Теперь каждый элемент (мультимедийный) из первого множества имеет 2-е характеристики и задача пользователя правильно расположить его в таблице (на пересечении 2-характеристик).

Категория ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

Расставить по порядку	С помощью этого шаблона вы можете расположить в правильном порядке тексты, видео, картинки и аудио.
Хронологическая линейка	С помощью данного шаблона вы можете настроить шкалу времени (или любую другую шкалу), на которой расположится ваши: информация в виде текста, картинки или видео или аудио информация.

Категория ЗАПОЛНЕНИЕ

Викторина с вводом текста	Викторина с вводом ответа на каждый вопрос. Вы также можете указать несколько правильных ответов на каждый вопрос.
Виселица	Найдите искомое слово, нажимая на буквы, прежде чем будете полностью "повешены".
Заполнить пропуски	Цель этого упражнения в том, чтобы заполнить все пропуски в тексте. В данном упражнении можно использовать выпадающее меню с фиксированными словами (фразами) или предоставить пользователю самим вписывать ответы.
Заполнить таблицу	Таблица с 5 столбцами (максимум), которую необходимо заполнить верными данными согласно заданию. Ответ в каждую ячейку пользователь вписывает самостоятельно.
Кроссворд	Цель данного упражнения в том, чтобы разгадать кроссворд. Задание может быть текстом, рисунком, аудио или видео информацией. Также можно задать «итоговое» слово.

Категория ОН-ЛАЙН ИГРЫ

Викторина для нескольких игроков	Данный шаблон позволяет нескольким игрокам (1-4) выбирать для ответа вопросы из различных категорий и разного уровня сложности. Вопросы могут быть отсортированы по сложности и, соответственно, дают больше очков игре. Аналог телевизионной передачи «Своя игра».
Где находится это?	Аналог упражнения сортировка картинок для нескольких игроков (до 3-х).
Оцените	Игра-викторина для нескольких игроков (до 4). В качестве ответ должны быть числа.
Папка Challenge	Диаграмма связей, интеллект ассоциативная карта.
Скачки	Участники (до шести игроков) отвечают на вопросы, пытаются закончить раньше остальных.

Категория ИНСТРУМЕНТЫ

Mindmap (интеллект карты)	Диаграмма связей, интеллект-карта, карта мыслей, карта ума (англ. Mind map) или ассоциативная карта – способ изображения процесса общего системного мышления с помощью схем. Диаграмма связей реализуется в виде древовидной схемы, на которой изображены слова, идеи, задачи или другие понятия, связанные ветвями, отходящими от центрального понятия или идеи.
Notebook	Обычная книжка для записей.

QikPad	QikPad – блокнот для записей с добавлением чата. Возможно совместное создание и редактирование текста.
Аудио / видео контент	В видео или аудио контент добавляются вставки-вопросы или примечания. Для дальнейшего воспроизведения нужно ответить на вопрос или после обсуждения нажать кнопку Далее.
Голосование	Предложите один или несколько вопросов для голосования. По желанию вопрос задается раз в день, в час или в случайном порядке.

Доска объявлений	Он-лайн доска объявлений для размещения заметок с мультимедийным контентом. Возможна совместная работа.
Календарь	Нечто похожее на календарное и почасовое расписание в виде таблицы (почти не переведен).
Сетка приложений	Возможность объединить несколько упражнений
Чат	Простой чат для вашего сайта.

Для каждого задания задаётся:

- название упражнения
- рекомендации к заданию, формулировка самого задания текст, который будет
- появляться, когда выполнено правильно
- подсказки ученику, как решить приложения (подсказки появляются при нажатии на кнопку).